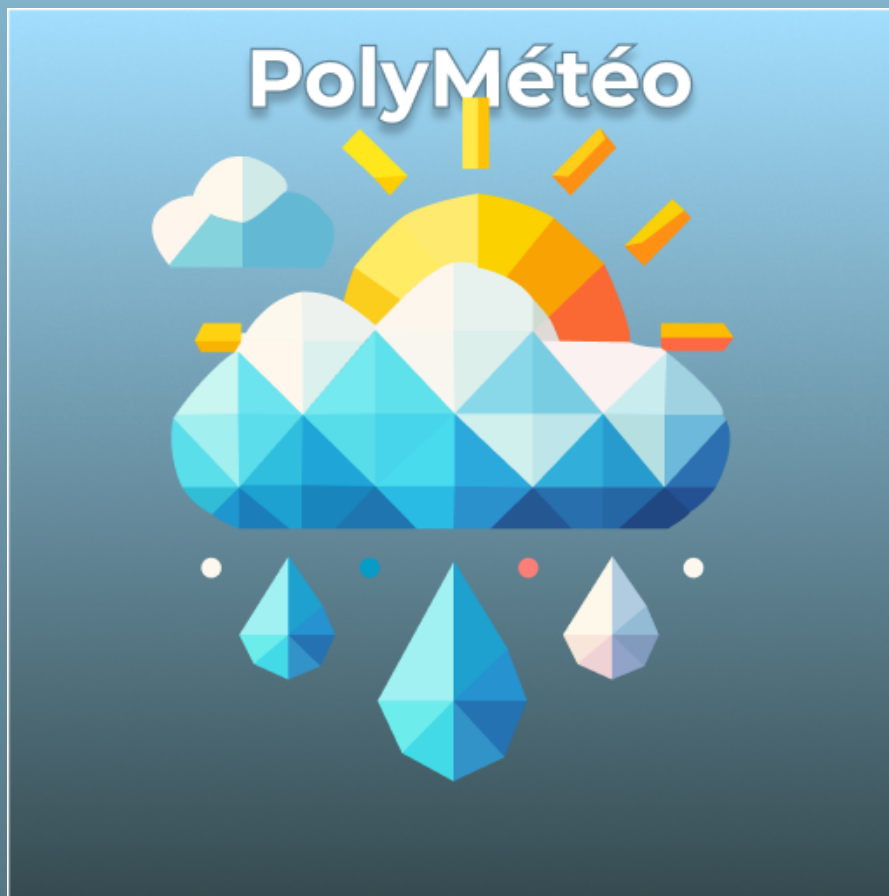


# Dossier de conception

## SAE 3.01



**Jean Cano**



# Sommaire

- 1 - Analyse du cahier des charges**
- 2 - Moodboard**
- 3 - Charte graphique**
- 4 - Design system**

# Analyse du cahier des charges

**Compréhension du projet et analyse des besoins :**

**Le projet consiste à développer une application météo innovante et visuellement attrayante. Cette application se distingue par son style graphique Low Poly, offrant une expérience esthétique immersive. Elle doit répondre aux besoins de personnalisation, d'accessibilité et d'informations claires pour les utilisateurs.**

**Réponse à la demande : Nous allons répondre à cette demande en concevant une application mobile intuitive, avec des fonctionnalités clés telles que :**

**Prévisions météo en temps réel (par heure et sur 7 jours).**

**Données statistiques interactives (ensoleillement, températures, précipitations).**

**Personnalisation utilisateur via un paramètre pour choisir l'unité de température.**

**L'application, PolyMétéo, repose sur trois piliers :**

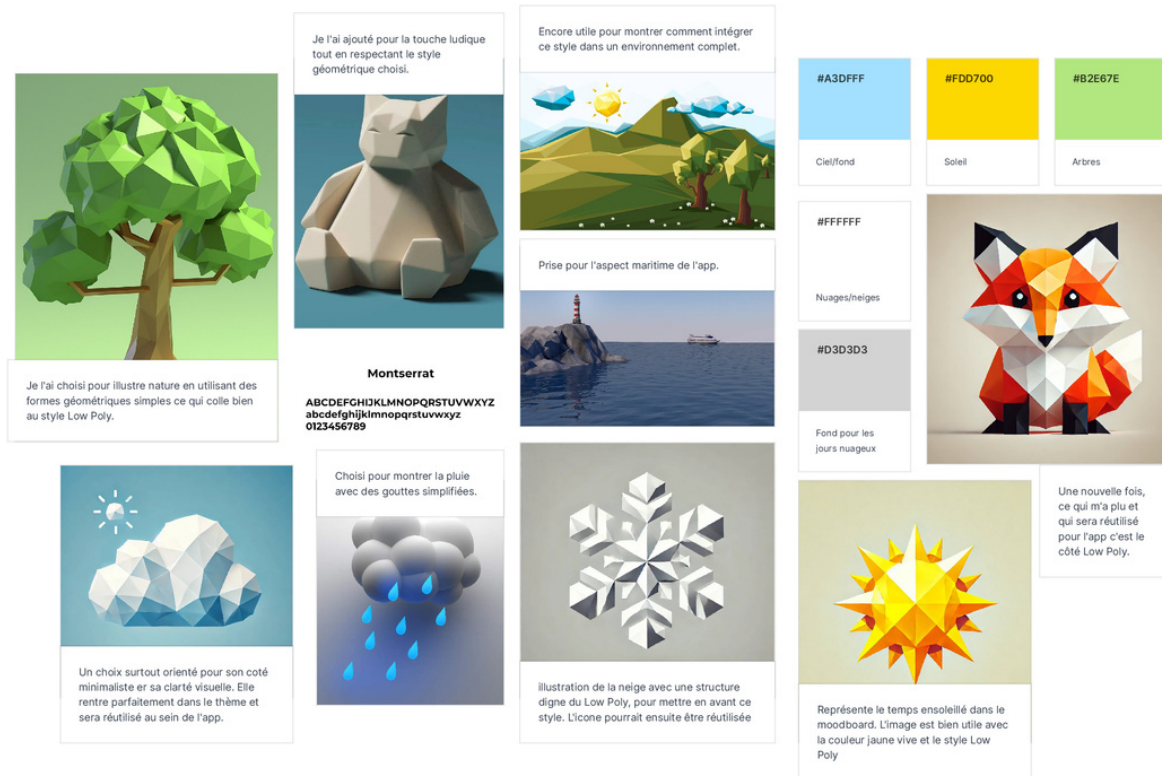
**Design immersif : Utilisation du style Low Poly pour les fonds, les pictogrammes.**

**Simplicité : Une navigation fluide et des interfaces claires, adaptées aux utilisateurs.**

**Personnalisation dans le but est d'offrir un contrôle sur l'expérience utilisateur (Unité de mesure de la température).**

**L'objectif est d'allier esthétique et fonctionnalité pour proposer une application qui se démarque des outils météo classiques, tout en restant simple d'utilisation.**

# Moodboard



**J'ai choisi le thème Low Poly pour son esthétique moderne et minimaliste, qui offre une identité visuelle reconnaissable et unique à l'application. Ce style, basé sur des formes géométriques simples, permet une lecture claire des éléments tout en apportant une touche artistique, ludique et immersive. Il s'intègre parfaitement dans une application météo en permettant de représenter des conditions climatiques de manière créative et cohérente.**

# Charte Graphique

## Généralités

**TITRE : PolyMétéo**

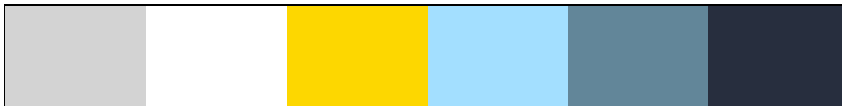
**SLOGAN : PolyMétéo : La météo géométrique qui s'adapte à vous.**

**LOGO :**



Ce logo représente bien l'univers de l'application. Le logo contient non seulement le nom de l'application mais aussi plusieurs formes géométriques. Des formes géométriques qui font l'essence même du concept de Low Poly cela représente deux nuages, un soleil et quelques gouttes de pluie.

**COULEURS :**



**Typo : Monserrat Bold :**

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ**

**abcdefghijklmnopqrstuvwxyz**

**0123456789**

A noter parfois qu'une bordure est ajouté à la typo de ce style "TEST" afin de mieux voir le texte sur des zones claires

# Charte Graphique

## Pictogrammes



**Particulièrement  
ensoleillé**



**Ensoleillé**



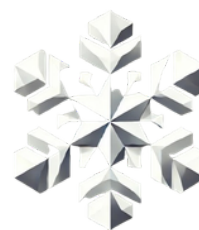
**Lune**



**Nuageux**



**Pluvieux**



**Neige**



**Pression  
atmosphérique**

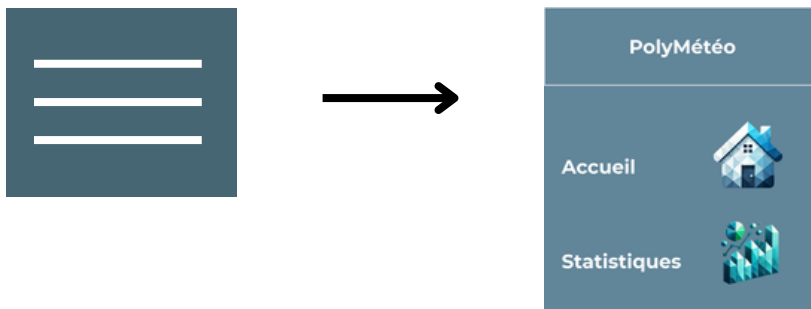


**Vent**

# Charte Graphique

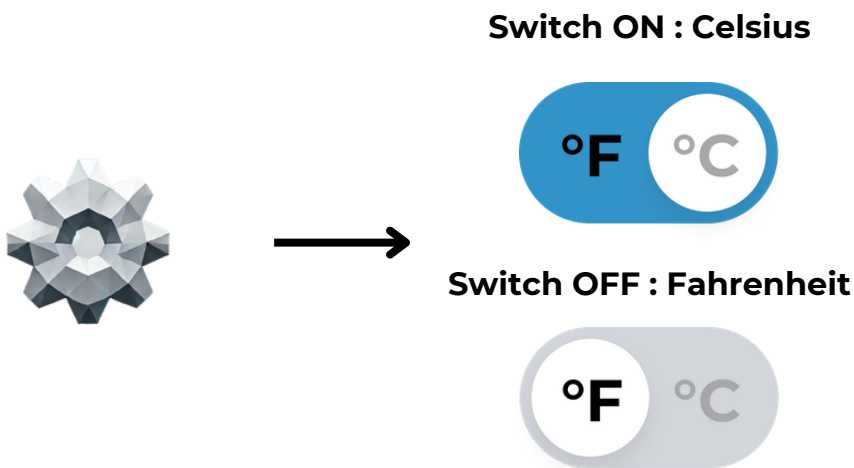
## Composants UI

**Menu Burger permettant de revenir à la page d'accueil ou d'accéder à la page Statistiques**



**Boutons : Paramètres**

**Permet d'accéder à un toggle switch pour changer l'unité de température.**



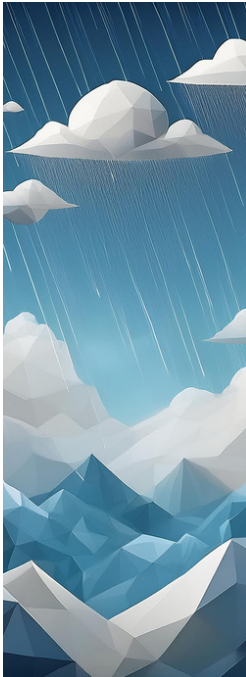
# Design system



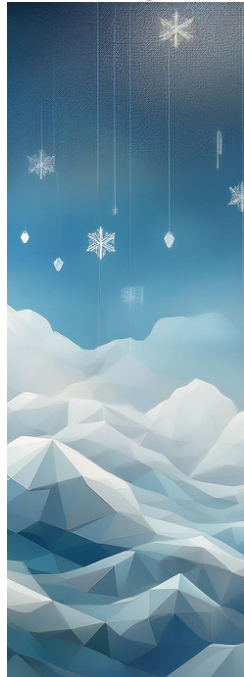
**Icone de lancement :**  
**L'application s'ouvre et cette icône tourne avant de nous rediriger sur la page d'accueil**

**Arrière plan de l'app :**

**Pluie**



**Neige**



**Nuageux  
Eclaircies**

